

MINDTECH



DETALLS TÈCNICS

Nom del Projecte: MindTech-Strategies for Managing

Digital Addiction and Promoting Well-being for Youth

Programa i convocatòria: KA220-YOU - Cooperation partenariats in youth (KA220-YOU)

Referència: 2025-1-TR01-KA220-YOU-000359776

Entitat Coordinadora: Istanbul Valiligi (TR)

Entitats Sòcies: ABD (ÉS), ISTANBUL MEDIPOL ÜNİVERSİTESİ (TR), İSTANBULÇOCUK LARI VAKFI (TR), Meta4 Innovations (AT), Fòrum Citoyens (BE) i Ergon Training (EL)

Durada del projecte: 24 mesos (01/12/2025 - 30/11/2027)

Zona d'actuació: Turquia, Àustria, Espanya, Bèlgica i Grècia.

El projecte **MindTech** té com a objectiu dotar a professionals d'habilitats i eines per a **promoure el benestar digital, prevenir l'addicció als dispositius digitals** i enfortir la capacitat d'autoregulació i **l'educació digital entre la població jove** a través d'una plataforma d'aprenentatge en línia i un conjunt d'eines, activitats pilot, grups de discussió i conferències nacionals.

OBJECTIU GENERAL I ESPECÍFICS

- **Reduir l'addicció digital i promoure hàbits digitals més saludables** entre la gent jove
- **Enfortir l'educació digital i el pensament crític** de la gent jove.
- **Millorar el benestar psicològic i la resiliència** amb activitats basades en l'atenció plena i eines ludificades.
- **Desenvolupar i millorar la capacitat de professionals que treballen amb joves i les seves famílies** per a abordar millor aquestes situacions.
- **Garantir un impacte a llarg termini i la transferibilitat a nivell europeu** mitjançant la posada a prova, l'avaluació i la difusió de metodologies desenvolupades.

ACTIVITATS PRINCIPALS

- **Cinc grups de discussió i consultes amb persones expertes** promouran el diàleg, la sensibilització i la integració de les pràctiques de benestar digital en el treball amb joves i els marcs educatius ajudant a generar un marc competencial per a professionals resultant en **5 informes nacionals**.
- **Marc de competències per a un equilibri digital** dirigit a professionals per a comprendre i abordar correctament les addiccions digitals.
- **Creació de la CyberWell Academy**, una plataforma d'aprenentatge en línia amb itineraris formatius personalitzats, 5 mòduls de formació i recursos educatius oberts per a formar a professionals i famílies.
- **Disseny i desenvolupament conjunt del WiseScreen Toolkit**, un conjunt d'eines pràctiques, activitats educatives, materials didàctics i recursos interactius.
- Implementació de **sessions pilot** en entorns educatius i comunitaris **amb 10 professionals i 25 persones joves** per avaluar, polir i validar la **CyberWell Academy** i el **WiseScreen Toolkit**
- **Accions de difusió, transferibilitat i sostenibilitat a nivell europeu**: conferències nacionals de difusió, activitats digitals, informes finals i estratègies.

RESULTATS I IMPACTE ESPERAT

- **Millora del benestar i l'educació digital de 25 joves**, millorant la seva autoregulació, pensament crític i resiliència emocional, i reduint els riscos associats.
- **Enfortiment de la capacitat professional de 10 professionals** que treballen amb joves, i docents que hauran adquirit eines i habilitats eficaces.
- **5000 persones i parts interessades** involucrades en les accions de difusió i visibilitat.
- **Més de 500 persones usuàries** accediran a la CyberWell Academy.
- **5 informes nacionals** que recullen una avaluació exhaustiva del benestar digital i l'addicció a la tecnologia específica de cada territori.
- **La CyberWell Academy i el WiseScreen Toolkit** avaluats i validats a través de les sessions pilot, com a recursos educatius de lliure accés per a donar suport als esforços continus en matèria de benestar digital, garantint la pertinència, la transferibilitat i l'impacte a nivell europeu més enllà de la durada del projecte.